



제주대학교 컴퓨터공학전공  
CHEJU NATIONAL UNIVERSITY  
DEPARTMENT OF COMPUTER ENGINEERING

# 2007년 2학기 **오픈소스개발방법론**

매주 오후 3시~6시  
제2 공학관 206호

# 소개



제주대학교 컴퓨터공학전공  
CHEJU NATIONAL UNIVERSITY  
DEPARTMENT OF COMPUTER ENGINEERING

- **Dalum** (주) 다음 커뮤니케이션
  - Open Source (Mozilla Firefox 한국어)
  - Web Standards 기술
  - 웹 2.0과 웹 애플리케이션 기술

# 강의 목표



제주대학교 컴퓨터공학전공  
CHEJU NATIONAL UNIVERSITY  
DEPARTMENT OF COMPUTER ENGINEERING

- 오픈 소스의 철학과 역사
- 각종 개발 도구 및 방식 습득
- 실제 오픈 소스의 개발 진행 방식 습득
- 국내외 오픈 소스 프로젝트 현황 소개
- 오픈 소스 라이선스 및 문화적 영향
- Daum에서 오픈 소스 활용 방법

# 실습 목표



## ■ 개별 실습

- CVS, SVN 등 형상 관리 도구
- 이슈 트래킹, 문서화

## ■ 프로젝트 실습

- 버그 리포팅, 패치, 기능 개선, 릴리스
- 프로젝트 운영 방법 및 문화

## ■ 외부 오픈 소스 활동 참가

- 버그 리포팅, 번역 등

# 강의 계획



제주대학교 컴퓨터공학전공  
CHEJU NATIONAL UNIVERSITY  
DEPARTMENT OF COMPUTER ENGINEERING

- 주요 강의 및 실습 (윤석찬)
- 특강 강사
  - 오픈 소스 라이선스 - 권순선(KLDP, 포항공대)
  - 국내 활동 현황 - 김정규(오픈오피스, 서울대)
  - 국외 활동 현황 - 이창신(아파치, 영국 뉴캐슬대)
  - 오픈 소스 개발 과정 - 장혜식(Python, KAIST)
  - CCL - 윤종수(CCL, 서울대, B.A)

# 채점 방식



제주대학교 컴퓨터공학전공  
CHEJU NATIONAL UNIVERSITY  
DEPARTMENT OF COMPUTER ENGINEERING

■ 개별 과제 : 30

■ 프로젝트: 30

- 오픈 소스 개발 모의 과제 시행

■ 퀴즈 : 20 (총 2회)

■ 수업외 참여 : 10

- 수업기간 내 외부 프로젝트 버그 보고 등의  
관련 메일/URL을 제출

■ 출석 : 10

■ 합계 : 100

# 프로젝트 일정



제주대학교 컴퓨터공학전공  
CHEJU NATIONAL UNIVERSITY  
DEPARTMENT OF COMPUTER ENGINEERING

## ■ 프로젝트 진행

- 1. 학과 프로젝트 진행 팀으로 구성
- 2. 개별 소스를 오픈 소스화
- 3. 최소한 두번 이상의 릴리스
- 4. 타 팀 프로젝트에 능동적 참여

## ■ 프로젝트 발표: 마지막 주

# 커뮤니케이션



제주대학교 컴퓨터공학전공  
CHEJU NATIONAL UNIVERSITY  
DEPARTMENT OF COMPUTER ENGINEERING

- [oss2007cgnu@gmail.com](mailto:oss2007cgnu@gmail.com)
  - Homework, Q&A, Project 진행
- <http://code.google.com/p/open-source-class>
  - 강의 및 프로젝트 진행
- [channy@creation.net](mailto:channy@creation.net)
  - 개인적인 질문과 답

# Office Hour



제주대학교 컴퓨터공학전공  
CHEJU NATIONAL UNIVERSITY  
DEPARTMENT OF COMPUTER ENGINEERING

## ■ 식사 미팅

- 강의 후 저녁 식사 시간 (매주 금요일)
- Wiki Page 예약으로 진행

## ■ 오피스 Hour

- 매주 금요일 오후 1시~2시
  - 컴퓨터 공학과
- 매일 오후 5시~6시
  - Daum 글로벌 미디어 센터